**IMAGINE – základné príkazy**

* **všetky príkazy je možné písať bez mäkčeňov a dĺžňov, nie je potrebné písať veľké písmená (tie sa používajú pre lepšiu čitateľnosť príkazov) a taktiež možno pre väčšinu príkazov použiť skratky**
* **tlačidlo F9 sa používa pri výbere**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Príkaz** | **Skratka a príklad** | **Význam príkazu** |
| **dopredu** | **do 20** | dopredu o 20 krokov |
| **vzad** | **vz 30** | vzad o 30 krokov |
| **vpravo** | **vp 90** | vpravo o 90 stupňov |
| **vľavo** | **vl 45** | vľavo o 45 stupňov |
| **znovu, znova** | **znovu, znova** | vymaže stránku a korytnačka sa vráti do domovskej pozície |
| **zmaž** | **zmaz** | plocha sa zmaže, ale korytnačka zostane tam, kde bola naposledy |
| **domov** | **domov** | korytnačka sa vráti do domovskej pozície, ale nakreslený obrázok sa nezmaže |
| **nechHrúbkaPera** | **nechHp 10** | nastaví sa hrúbka pera na 10 bodov |
| **nechHrúbkaPera** | **nechFp ''zlta** | nastaví sa farba pera na žltú |
| **bod** | **bod 25** | nakreslí bod |
| **peroHore** | **ph** | pero je zdvihnuté, korytnačka pri pohybe nekreslí |
| **peroDole** | **pd** | pero je opäť na papieri, korytnačka pri pohybe opäť kreslí |
| **skry** | **skry** | skryje korytnačku |
| **ukáž** | **ukaz** | ukáže korytnačku |
| **guma** | **guma** | korytnačka pri pohybe gumuje, po skončení gumovania treba zadať príkaz pd |
| **nechVzorPera** | **nechVzorPera** | nastaví aktuálny vzor pera |
| **nechFarbaPozadia** | **nechFarba pozadia** | nastaví farbu plochy (pozadia) |
| **nechFarbaVýplne** | **nechFv** | nastaví farbu výplne na zafarbenie uzavretých útvarov |
| **vyplň** | **vypln** | vyplní sa vnútro uzavretého útvaru, ale korytnačkou musíme prísť do vnútra objektu |
| **opakuj** | **opakuj 4 [do 50 vp 90]** | zopakuje 4x to, čo je v hranatej zátvorke |

1. Napíš príkazy, ktoré vykoná korytnačka:

a) dopredu o 20 krokov …………………. b) otočí sa vľavo …………………………………….. c) bude cúvať ……………………………………..

d) nebude kresliť ………………………………… e) zmení hrúbku pera ……………………………………………..

f) nakreslí štvorec (použi príkaz OPAKUJ)

2. Napíš význam príkazu:

a) nechFp ''zlta …………………………………. b) vp 45 ………………………………………………………. c) znova …………………………………………………………

d) opakuj 8 [do 50 vz 50 vp 45] …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..